**Поймай звук**

В начале игры ведущий называет звук (например, звук Ш), который ребенок должен поймать, если услышит в слове. Далее ведущий называет слова, делая акцент на заданном звуке. Ребенок, услышав нужный звук должен хлопнуть в ладоши или поймать мяч.

шахматы, паста, наушники, гуашь, автобус, душ, подушка, шуба, кокос, кувшин, собака, сова, машина, оса, кактус, сумка, мешок, кошка, носок, самокат, шут, шкаф, лиса, мишка, лес, весы, шапка, мишень, капуста, касса.